**Aula 2**

Exercícios de fixação

1. Todas as variáveis em JS devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas () certo ( X) errado

2. Para o JS considera que as variáveis idade e Idade são idênticas ( ) certo ( X) errado

3. Sobre a instrução em JS: x = 10 O valor 10 é atribuído a variável x. (X ) certo ( ) errado

4. Sobre a instrução em JS: cliente = Fulano A atribuição do valor Fulano à variável cliente. (X ) certo ( ) errado

5. Sobre a instrução em JS: altura = 1,63 É a atribuição de um valor float à variável altura () certo ( X) errado

6. Sobre a instrução em JS: deficiente = true É a atribuição de um valor boleano a variável deficiente (X ) certo ( ) errado

**Aula 3**

Exercícios de fixação 1

Está sendo pedido o valor da variável a para o usuário e está sendo devolvido no console o valor atribuído pelo usuário

**Aula 4**

Exemplo 3

soma

subtração

multiplicação

multiplicação

divisão

divisão

Exemplo 4

potenciação

potenciação

potenciação

potenciação

Exemplo 5

subtração

subtração

divisão

Questão discursiva

A entrada de dados é quando inspiramos o oxigênio, o processamento é as etapas da respiração celular (ciclo de Krebs e fosforilação oxidativa) com o objetivo de gerar uma informação/resultado, a saída de dados é quando expiramos o gás carbônico

**Aula 5**

Exercício de fixação 1

informa ao console se o peso dado é maior que 0 (true) ou menor que 0 (falso)

Exercício de fixação 2

informa ao console se o nome dado é diferente de vazio

**Aula 6**

Exercício Prático 6

Escreve em que nível a nota dada se enquadra

Ao digitar -3 será escrito “Ruim”

Ao digitar 11 será escrito “Excelente”

Não sei como melhora, transformando em js então

**Aula 10**

Exercícios de Fixação 2

Mostra no console o 3° número inserido no array

**Aula 11**

Exercício de Fixação 1

Será mostrado no console se a nota é aprovada ou não por meio do número inserido na função, no caso 4 e 10

Exercício de Fixação 2

É retornado o comando de multiplicar o numero dado pelo usuário por 2