**Aula 2**

Exercícios de fixação

1. Todas as variáveis em JS devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas ( X) certo ( ) errado

2. Para o JS considera que as variáveis idade e Idade são idênticas ( ) certo ( X) errado

3. Sobre a instrução em JS: x = 10 O valor 10 é atribuído a variável x. (X ) certo ( ) errado

4. Sobre a instrução em JS: cliente = Fulano A atribuição do valor Fulano à variável cliente. (X ) certo ( ) errado

5. Sobre a instrução em JS: altura = 1,63 É a atribuição de um valor float à variável altura (X ) certo ( ) errado

6. Sobre a instrução em JS: deficiente = true É a atribuição de um valor boleano a variável deficiente (X ) certo ( ) errado

**Aula 3**

Exercícios de fixação 1

Está sendo pedido o valor da variável a para o usuário e está sendo devolvido no console o valor atribuído pelo usuário